

[创建一个基本list](#)

# 基本List

显示数据列表是移动应用程序常见的需求。Flutter包含的[ListView](#) Widget，使列表变得轻而易举！

## 创建一个ListView

使用标准[ListView](#)构造函数非常适合仅包含少量条目的列表。我们使用内置的[ListTile](#) Widget来作为列表项。

```
new ListView(  
  children: <Widget>[  
    new ListTile(  
      leading: new Icon(Icons.map),  
      title: new Text('Maps'),  
    ),  
    new ListTile(  
      leading: new Icon(Icons.photo_album),  
      title: new Text('Album'),  
    ),  
    new ListTile(  
      leading: new Icon(Icons.phone),  
      title: new Text('Phone'),  
    ),  
  ],  
);
```

## 完整的例子

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
void main() => runApp(new MyApp());  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    final title = 'Basic List';  
  
    return new MaterialApp(  
      title: title,  
      home: new Scaffold(  
        appBar: new AppBar(  
          title: new Text(title),  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

```

        body: new ListView(
          children: <Widget>[
            new ListTile(
              leading: new Icon(Icons.map),
              title: new Text('Map'),
            ),
            new ListTile(
              leading: new Icon(Icons.photo),
              title: new Text('Album'),
            ),
            new ListTile(
              leading: new Icon(Icons.phone),
              title: new Text('Phone'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

## 创建一个水平list

有时，您可能想要创建一个水平滚动（而不是垂直滚动）的列表。[ListView](#)本身就支持水平list。

在创建ListView时，设置`scrollDirection`为水平方向以覆盖默认的垂直方向。

```

new ListView(
  // This next line does the trick.
  scrollDirection: Axis.horizontal,
  children: <Widget>[
    new Container(
      width: 160.0,
      color: Colors.red,
    ),
    new Container(
      width: 160.0,
      color: Colors.blue,
    ),
    new Container(
      width: 160.0,

```

```

        color: Colors.green,
    ),
    new Container(
        width: 160.0,
        color: Colors.yellow,
    ),
    new Container(
        width: 160.0,
        color: Colors.orange,
    ),
],
)

```

## 完整的例子

```
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
void main() => runApp(new MyApp());
```

```

class MyApp extends StatelessWidget {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        final title = 'Horizontal List';

        return new MaterialApp(
            title: title,
            home: new Scaffold(
                appBar: new AppBar(
                    title: new Text(title),
                ),
                body: new Container(
                    margin: new EdgeInsets.symmetric(vertical: 20.0),
                    height: 200.0,
                    child: new ListView(
                        scrollDirection: Axis.horizontal,
                        children: <Widget>[
                            new Container(
                                width: 160.0,
                                color: Colors.red,
                            ),
                            new Container(
                                width: 160.0,
                                color: Colors.blue,
                            ),
                            new Container(
                                width: 160.0,

```

```

        color: Colors.green,
      ),
      new Container(
        width: 160.0,
        color: Colors.yellow,
      ),
      new Container(
        width: 160.0,
        color: Colors.orange,
      ),
    ],
  ),
),
),
);
}
}

```

# 使用长列表

标准的[ListView](#)构造函数适用于小列表。为了处理包含大量数据的列表，最好使用[ListView.builder](#)构造函数。

[ListView](#)的构造函数需要一次创建所有项目，但[ListView.builder](#)的构造函数不需要，它将在列表项滚动到屏幕上时创建该列表项。

## 1. 创建一个数据源

首先，我们需要一个数据源来。例如，您的数据源可能是消息列表、搜索结果或商店中的产品。大多数情况下，这些数据将来自互联网或数据库。

在这个例子中，我们将使用[List.generate](#)构造函数生成拥有10000个字符串的列表

```
final items = new List<String>.generate(10000, (i) => "Item $i");
```

## 2. 将数据源转换成Widgets

为了显示我们的字符串列表，我们需要将每个字符串展现为一个Widget！

这正是[ListView.builder](#)发挥作用的地方。在我们的例子中，我们将每一行显示一个字符串：

```

new ListView.builder(
  itemCount: items.length,
  itemBuilder: (context, index) {

```

```

        return new ListTile(
          title: new Text('${items[index]}'),
        );
      },
    );

```

## 完整的例子

```

import 'package:flutter/foundation.dart';
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(new MyApp(
    items: new List<String>.generate(10000, (i) => "Item $i"),
  ));
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  final List<String> items;

  MyApp({Key key, @required this.items}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final title = 'Long List';

    return new MaterialApp(
      title: title,
      home: new Scaffold(
        appBar: new AppBar(
          title: new Text(title),
        ),
        body: new ListView.builder(
          itemCount: items.length,
          itemBuilder: (context, index) {
            return new ListTile(
              title: new Text('${items[index]}'),
            );
          },
        ),
      ),
    );
  }
}

```

# 使用不同类型的子项创建列表

我们经常需要创建显示不同类型内容的列表。例如，我们可能正在制作一个列表，其中显示一个标题，后面跟着与该标题相关的几个子项，再后面是另一个标题，等等。

我们如何用Flutter创建这样的结构？

## 步骤

1. 使用不同类型的数据创建数据源
2. 将数据源转换为Widgets列表

### 1. 使用不同类型的数据创建数据源

条目(子项)类型

为了表示列表中的不同类型的条目，我们需要为每个类型的条目定义一个类。

在这个例子中，我们将在一个应用程序上显示一个标题，后面跟着五条消息。因此，我们将创建三个类：ListItem、HeadingItem、和MessageItem。

```
// The base class for the different types of items the List can contain
abstract class ListItem {}
```

```
// A ListItem that contains data to display a heading
```

```
class HeadingItem implements ListItem {
  final String heading;
```

```
  HeadingItem(this.heading);
}
```

```
// A ListItem that contains data to display a message
```

```
class MessageItem implements ListItem {
  final String sender;
  final String body;
```

```
  MessageItem(this.sender, this.body);
}
```

### 创建Item列表

大多数时候，我们会从互联网或本地数据库中读取数据，并将该数据转换成item的列表。

对于这个例子，我们将生成一个Item列表来处理。该列表将包含一个标题、后跟五条消息，然后重复。

```
final items = new List<ListItem>.generate(
  1200,
  (i) => i % 6 == 0
    ? new HeadingItem("Heading $i")
    : new MessageItem("Sender $i", "Message body $i"),
);
```

## 2. 将数据源转换为Widgets列表

为了将每个item转换为Widget，我们将使用[ListView.builder](#)构造函数。

通常，我们需要提供一个builder函数来检查我们正在处理的item类型，并返回该item类型对应的Widget。

在这个例子中，使用is关键字来检查我们正在处理的item的类型，这个速度很快，并会自动将每个item转换为适当的类型。但是，如果您更喜欢另一种模式，也有不同的方法可以解决这个问题！

```
new ListView.builder(
  // Let the ListView know how many items it needs to build
  itemCount: items.length,
  // Provide a builder function. This is where the magic happens! We'll
  // convert each item into a Widget based on the type of item it is.
  itemBuilder: (context, index) {
    final item = items[index];

    if (item is HeadingItem) {
      return new ListTile(
        title: new Text(
          item.heading,
          style: Theme.of(context).textTheme.headline,
        ),
      );
    } else if (item is MessageItem) {
      return new ListTile(
        title: new Text(item.sender),
        subtitle: new Text(item.body),
      );
    }
  },
);
```

## 完整的例子

```
import 'package:flutter/foundation.dart';
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
```

```

runApp(new MyApp(
  items: new List<ListItem>.generate(
    1000,
    (i) => i % 6 == 0
      ? new HeadingItem("Heading $i")
      : new MessageItem("Sender $i", "Message body $i"),
  ),
));
}

```

```

class MyApp extends StatelessWidget {
  final List<ListItem> items;

  MyApp({Key key, @required this.items}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final title = 'Mixed List';

    return new MaterialApp(
      title: title,
      home: new Scaffold(
        appBar: new AppBar(
          title: new Text(title),
        ),
        body: new ListView.builder(
          // Let the ListView know how many items it needs to build
          itemCount: items.length,
          // Provide a builder function. This is where the magic happens! We'll
          // convert each item into a Widget based on the type of item it is.
          itemBuilder: (context, index) {
            final item = items[index];

            if (item is HeadingItem) {
              return new ListTile(
                title: new Text(
                  item.heading,
                  style: Theme.of(context).textTheme.headline,
                ),
              );
            } else if (item is MessageItem) {
              return new ListTile(
                title: new Text(item.sender),
                subtitle: new Text(item.body),

```



```
        );  
    }  
    },  
    ),  
    ),  
    );  
}  
}
```

```
// The base class for the different types of items the List can contain  
abstract class ListItem {}
```

```
// A ListItem that contains data to display a heading  
class HeadingItem implements ListItem {  
    final String heading;  
  
    HeadingItem(this.heading);  
}
```

```
// A ListItem that contains data to display a message  
class MessageItem implements ListItem {  
    final String sender;  
    final String body;  
  
    MessageItem(this.sender, this.body);  
}
```